



BATTLE GODDESS EPISODE 2

闇夜のPARENTE

幻燐の姫将軍 Remastered

闇夜のPARENTE 取扱説明書 ゲームの遊び方

- P01 目次
- P02 GAME START・基本操作・チュートリアルを見よう
- P03 メニュー画面・全体マップ
- P04 戦場マップ、配下ユニットのタイプ
- P05 戦闘、配下ユニットの強化
- P06 ゲームパッドの操作
- P07 トラブルQ&A・サポートのお問い合わせ

GAME START!

重要! ゲーム難易度の選択

○敵の出現数と能力・行動が変化します。ゲーム開始時か周回プレイ開始時に変更出来、「ヘタレ」「通常」「難しい」「姫神」から選択します。

- 【ヘタレ】 敵は弱く、行動はお粗末です。
- 【通常】 敵は平均的な強さで、初めてのプレイにお勧め。
- 【難しい】 敵は強く、歯応えのあるプレイになります。
- 【姫神】 敵は超絶強く賢い行動を取ります。2週目以降選択可。

○【ヘタレ】では戦場マップ内でいつでもSAVEが可能です。
【通常】では1ラウンド終了毎にセーブが出来ますが、
【難しい】・【姫神】では回数制限があります。

基本操作

○ゲームパッドの操作はP6を参照。

■マウス

- 【左クリック】 全般：決定 / 移動 【左ドラッグ】 戦場マップ画面のスクロール
- 【右クリック】 全般：キャンセル(戻る)・メニュー画面呼び出し
- 【マウスホイール】 全般：ページ切替 / ADV：読み進め、文章履歴

■キーボードショートカット ADV/全般

- 【カーソルキー、WASD】 選択の移動 【Z】 全般：決定 ADV：読み進め
- 【X】 全般：キャンセル(戻る) ADV：メニュー表示 【C】 全般：メッセージスキップ
- 【Space】 ADV：メッセージウインドウの消去 【PageUP/PageDown】 全般：ページ切替 ADV：読み進め、文章履歴

■キーボードショートカット 戦場マップ

- 【カーソルキー、WASD】 選択の移動 【テンキー】 マップ画面のスクロール 【Enter】【Z】 決定
- 【X】 キャンセル(戻る)、メニュー表示 / カーソルがユニット上ではユニット情報 【Ctrl】【C】 移動高速化・エフェクトスキップ
- 【F】 メニュー表示 【R】 待機 【V】 速度切替 【Q, E】 マップ拡大・縮小
- 【Tab】 ミニマップ表示切替 【Space】 一時停止 【PageUP/PageDown】 ユニット選択切替

チュートリアルを見よう

重要! チュートリアルの選択

○本作ではタイトル画面から「GAME START」選択時に「チュートリアルを始める」選択が表示されます。初めてのゲーム時にはこちらを選択してください。



重要! 敗北時の処理

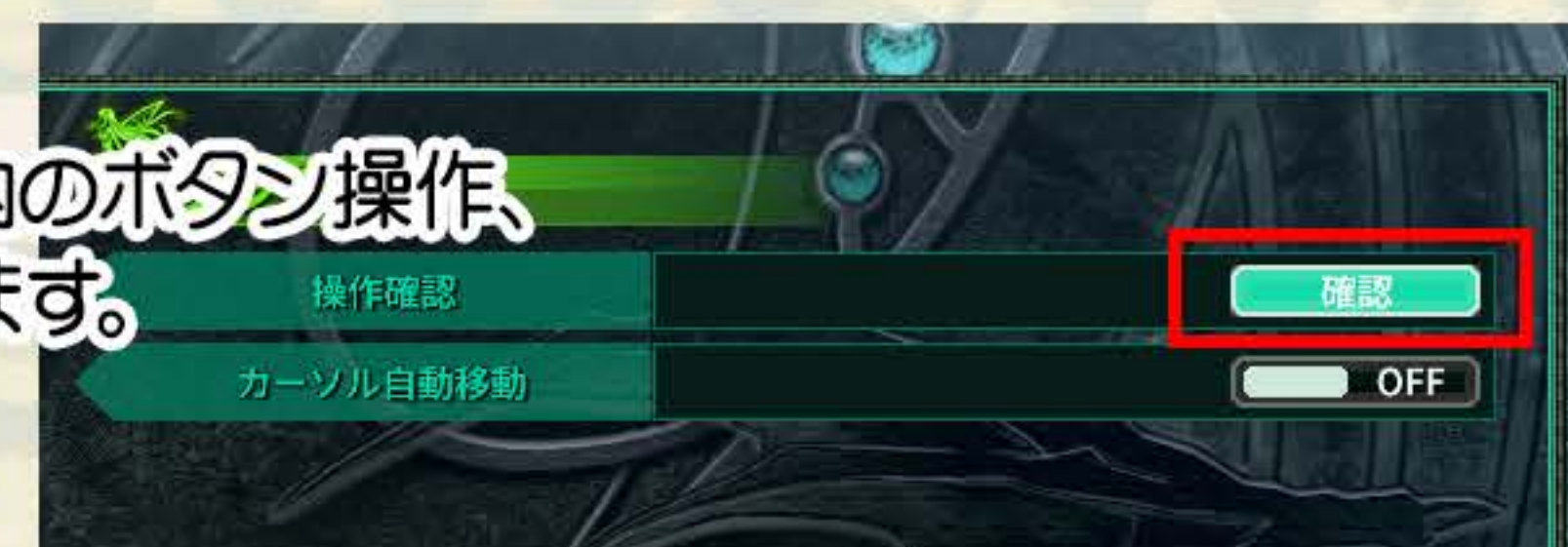
○操作ユニットの種別「臣下」の、敗北時の処理を変更します。

- 【オリジナル】 敗北しHP0になると死亡しその後ゲーム終了まで登場しません。本作本来の緊張感を味わえるモードです。
- 【カジュアル】 HP0で撤退しそのステージ内では再出撃出来ませんが、次ステージでは復活し継続してゲームに登場します。



マウスやゲームパッド切替もこちらで行ないます。操作自体は常時どらでも可能です。

○ゲーム中の確認は、設定⇒システム設定内のボタン操作、操作確認から行ないます。



メニュー画面



○右クリックが、画面内の「メニュー」ボタンで開きます。此処ではユニット一覧、所持品の確認、セーブ・ロード、ゲーム内情報の確認、環境設定の変更などを行います。

全体マップ

全体マップ



○全体マップは、主人公が進軍するメンフィル王国のルートです。拠点を制圧、ストーリー進行や重要アイテム等で次の拠点が出現します。

【所持金と1日収入】

画面上部には現在のリウイ軍の資金と1日あたりの収入が表示されます。1日あたりの収入は拠点数が増えると増加します。

【マップ切り替え】

メンフィル王国とブレアード迷宮表示を切り替えます。

【強制進軍までの残り日数】

日数に余裕があれば各種拠点到訪が出来る、イベント等が発生します。訪問を行うと1日が経過します。進軍は何時でも出来ますが、強制進軍までの残り日数が無くなると強制的に進軍を開始します。

■基本的に、右クリックまたはCキーで何時でも開けます。

メニュー画面から出来る主な事

- 【ユニット一覧】 ステータス確認、ステータスの強化、装備変更
- 【所持品一覧】 所持品の確認
- 【履歴】 キャラクターの会話履歴確認。
- 【SAVE・LOAD】 自動セーブを含め510箇所。自動セーブは、全体マップから戦場マップへ移動する際に行われます。
- 【情報】 ゲームに関する基本的な情報、世界観の専門用語、各種情報確認。

ブレアード迷宮と設備

【ブレアード迷宮とは】
リウイの根城とも繋がり、メンフィル王国地下に広がる大迷宮です。迷宮を通り地上に進行することもあります。此所には地上と別の拠点や、自軍を鍛える「闇の訓練場」「ラギールの店」があります。

闇の訓練場

○自軍ユニットを鍛えるための施設です。通常の訓練以外にも討伐、探索、特殊依頼などが発生することがあります。挑戦すると日数が経過します。内容はストーリーの進行等で追加されます。

ラギールの店

○資金を消費し各種消耗品、武具、効果付与された装飾品等が購入できます。また迷宮で取得した物品の売却も行えます。訪問しても日数は経過しません。

【傭兵雇用】

契約金を支払う事で傭兵を雇用します。雇用にはリウイのレベル等の条件がある事があります。ストーリーの進行等でより強力な傭兵が増えます。

戦場マップ、配下ユニットのタイプ

戦闘、配下ユニットの強化

戦場マップ

進軍開始

○全体マップより進軍開始を選択すると戦場マップへ移行します。進軍前に『ユニット一覧』からユニットをマップへ初期配置が出来ます。マップの勝利条件を満たすと勝利です。敗北条件を満たすと敗北になりますので進軍前に確認しましょう。

行動順とフレーム

○戦闘マップ上の全ユニットはこのフレーム数による待機時間経過順に行動します。50フレーム経過すると1ラウンド終了し、ラウンド終了時に支配力の清算が行われセーブが可能です。マップによっては経過ラウンド数で敵増援が発生する事があります。

移動と戦闘

○待機フレーム数が0になり行動順が巡って来た際、移動と攻撃を行います。他の行動を行う場合、行動中のユニットを選択します。

【帰還】 臣下/傭兵は制圧済拠点、使い魔は召喚主の横位置から帰還します。これによりユニットは療養中になります。(次のラウンドまで出撃不可)

【移動】 青いマス範囲に移動出来ます。行動範囲内の敵または赤いマス範囲の敵を指示すると移動後基本攻撃を行います。

【物品】 主に消費アイテムを使用します。
 【探索】 隠し部屋や隠し財宝を探します。
 【防御】 防御力を上げた状態で待機し、反撃しません。
 【待機】 行動を終了し待機します。

移動ルール

○移動にはルールがあり、ユニットの移動タイプの歩行と潜水は『地上』、飛行は『空中』となり、同じ移動タイプ同士ではマスのすり抜け不可、違うタイプでは可能です。同じ勢力のユニットなら同移動タイプでもすり抜けできます。



移動可能地形と地形効果

○地形には主に『陸』『海』『空』の三種があり、ユニットが『歩行』『潜水』『飛行』かによって移動の可否や移動にかかるコストが変化します。一部地形にはユニット能力を向上する効果があります。

○地形にはその性質を表すタイプがあり、主に『空』『岩』『水』『森』に分類され、そのマス上に居ることで効果を発揮するスキルがあります。

支配力と拠点/魔力痕

【支配力】 リウイのレベルや制圧状況で変化し1ラウンド終了の清算時に回復します。配下ユニットの出撃状態を維持するのに必要になり、支配力が不足した場合は出撃ユニットのHPが減少します。

【拠点】 『本拠地』『陣地』『玉座』の総称です。拠点の上でユニットが待機すると支配力上限が上昇します。

【魔力痕】 味方ユニットが制圧すると支配力の上限が上昇します。

戦闘

○ユニットが攻撃射程範囲のマスに居るなら攻撃が可能です。条件が合えば反撃が発生します。

攻撃タイプ

○攻撃は『物理』『魔法』の2タイプに分かれます。それぞれユニットの攻撃/魔力を参照して攻撃力が算出され、攻撃対象の防御/魔力を参照してダメージ量が決定します。

近接/間接/範囲攻撃

【近接】 武器/体術による直接行動です。射程は1~2
 【間接】 弓や魔法等による遠距離攻撃です。
 【範囲】 広範囲に同時に効果をもたらす攻撃/行動です。

基本攻撃と特技、スキル

【基本攻撃】 SP消費無しで行える攻撃です。反撃は基本攻撃で行われます。

【行動】 主にSPを消費して行える行動です。攻撃や回復等が存在します。必要SP対してSPが不足していると行動が行えません。

【スキル】 条件が合うことで発動する、ユニットの特性です。スキルは有用ですが、メニュー画面のユニット詳細画面からOFFに切り替えることが出来ます。

属性

○『物理』『地脈』『水流』『火炎』『大気』『神聖』『暗黒』があり、地水火風の4種は攻防におけるダメージに影響し合います。また冷却は水流に、電撃は大気に内包されます。



配下ユニットのタイプ

君主

○支配力消費なしで拠点から出撃出来るユニットです。戦場で退却(HP0)した場合はゲームオーバーになります。臣下、傭兵、使い魔の出撃と帰還を行う事が可能です。

臣下

○支配力消費で[拠点]から出撃可能なユニットです。戦場で退却(HP0)した場合、オリジナルモードでは戦死、カジュアルモードでは戦場マップから離脱となります。制圧済拠点から帰還可能です。

傭兵

○ラギールの店で雇用することが出来ます。支配力消費で拠点から出撃することが出来ます。戦場で退却(HP0)した場合、戦場マップから離脱し再雇用が必要になり、再雇用時には雇用額が上昇します。制圧済拠点から帰還可能です。

使い魔

○支配力消費で召喚主から召喚されるユニットです。召喚主の周囲から出撃/帰還が可能です。戦場で退却(HP0)した場合は療養中となり、次のラウンドで再出撃が可能になります。

配下ユニットの強化

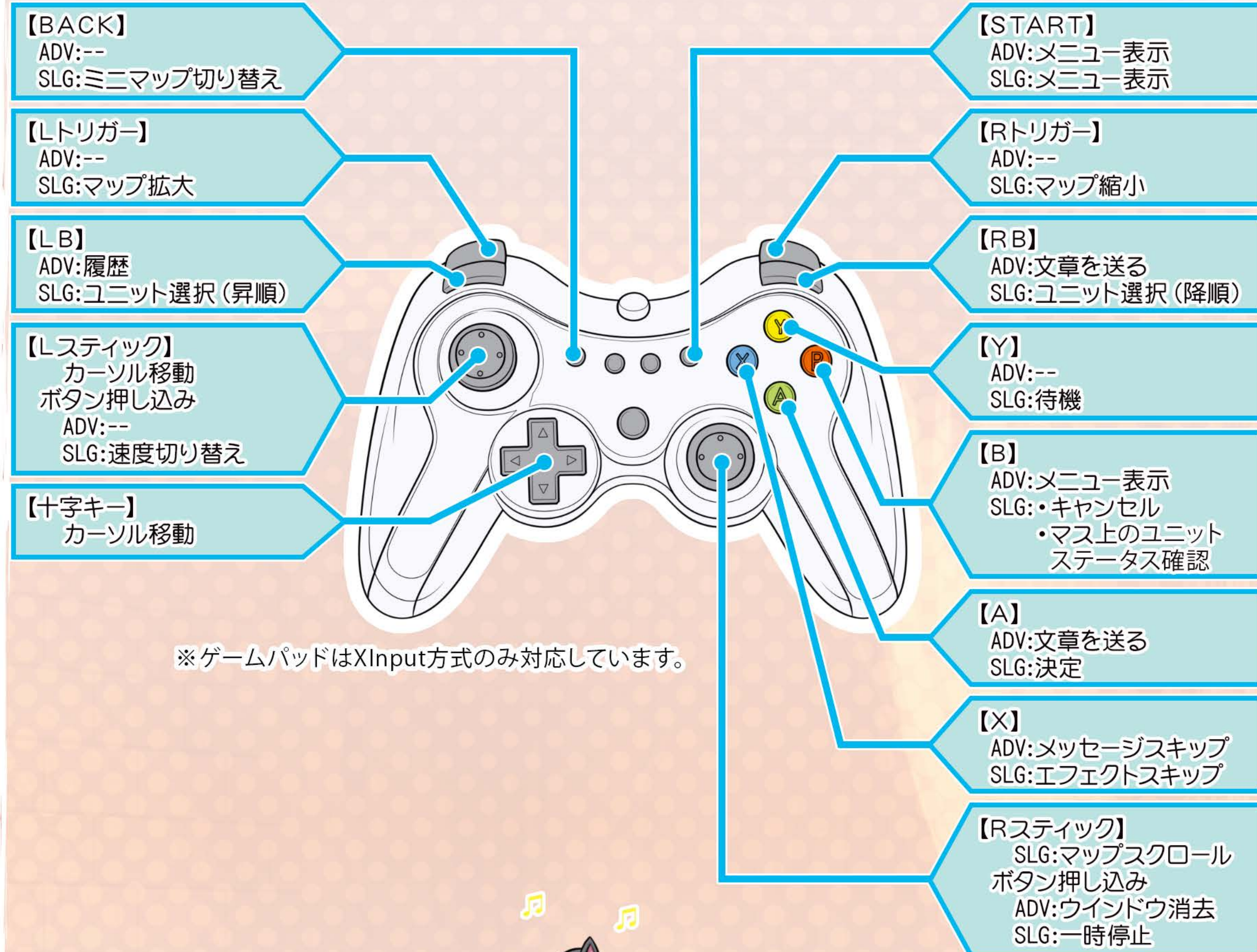
○全体マップ画面からユニット一覧⇒詳細確認画面からユニットを選択して行います。



ボーナスポイントとクラスチェンジ



○戦闘マップ内でユニットがレベルアップするとボーナスポイントが付与されます。これを消費し能力ポイントを強化します。また戦闘マップ内で入手できる[星石]を消費することでも強化出来ます。条件を満たすことでユニットを『クラスチェンジ』出来、これにより新しい能力の獲得が出来ます。

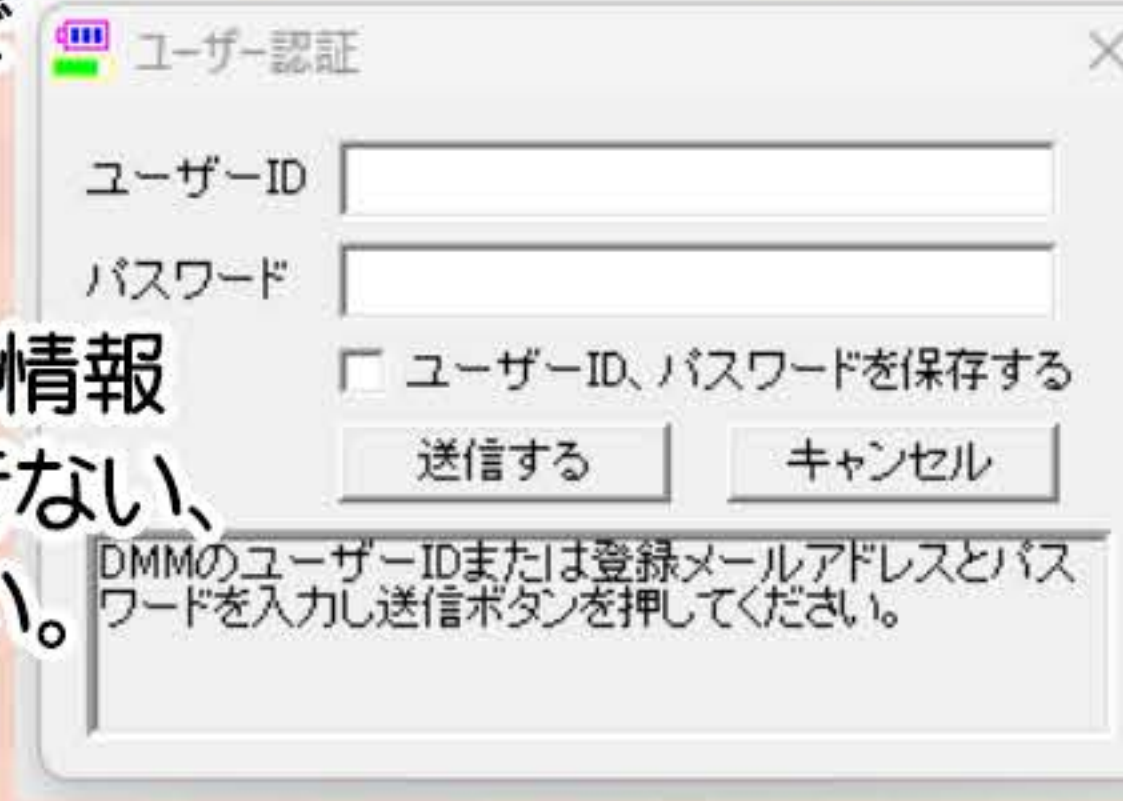


※ゲームパッドはXInput方式のみ対応しています。



こんな時はどうするの？

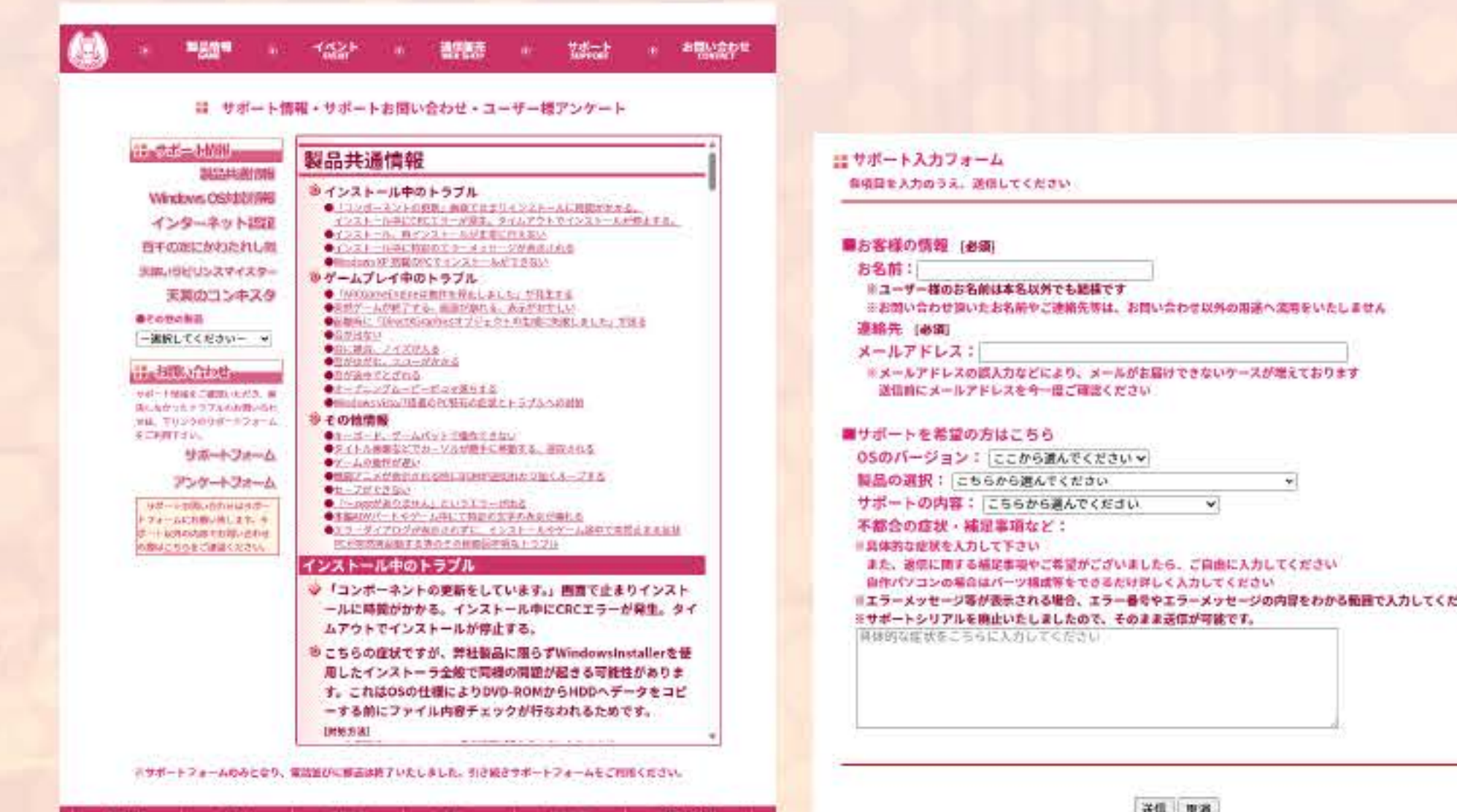
- Q1
DVDドライブにINSTALL DISCを入れてもインストールが始まらない。
- A1
Windowsのオートラン(AUTORUN)機能をOFFにしている可能性があります。オートラン機能をONにするか、INSTALL DISC内のSetup.exeを実行しインストールを開始してください。
- Q2
初回ゲーム起動時に表示されるユーザーIDとパスワードが分からない。
- A2
DMMアカウントのIDとパスワードを入力します。DMMアカウントが無い場合は別紙「アクティベーションの手順」を参照し、アカウントを作成してください。パスワードがわからない、または外部アカウント連携でDMMアカウントを作成したのでパスワードが無い場合はDMMサイトにログインし、DMMアカウント情報⇒ログイン情報画面からパスワードの変更を行ない、パスワードを追加してください。
- Q3
インストール中、読み取りエラーが発生してしまい、インストールを終了できない。
- A3
DVDメディアからインストールを行なっている場合は、市販のDVDクリーナーなどで、DVDドライブの読み取りレンズのクリーニングをお試しください。DL版の場合はご購入先サイトからの再度のダウンロードとファイル解凍をお試しください。



サポートのお問い合わせ

○エウシュリーHP内、ユーザーサポートページ内のサポート入力フォームよりお問い合わせください。

<https://www.eukleia.co.jp/eushully/spdl.html>



ご注意

- ※ゲーム内容および攻略に関するご質問にはお答えできません。
- ※中古品を購入された場合、すでにサポートシリアルが前のオーナー様に使用されている可能性があります。名義変更など、サポート権の譲渡はできません。
- ※パッケージ記載の動作環境を満たしていない場合、また、改造やコピーなど製品を不正入手された方へのサポートは行ってありません。
- ※改造ツールの使用は、あくまでも個人が楽しむ範囲かつ、自己責任において行ってください。改造を行いますとサポート対象外となります。
- ※ファイル交換ソフトなどによる本製品のデータ配布および入手は違法行為です。絶対におやめください。破損した府製品を入手した方により、特定症状でのお問い合わせが収集するなど、過去の症例から不正入手であることが判明する場合があります。サポートご依頼の際はあくまでも正規品にてお願いいたします。
- ※不正入手したデータによる、ウイルス感染等に起因する障害がお客様に生じた場合、弊社はその一切の責任を負いません。

ご意見・ご感想

○ゲームに関するご意見はエウシュリーサイト、アンケートフォームまでお寄せください。

<https://www.eukleia.co.jp/eushully/>

